Hornyák Ákos

[E-mail cím]

Állati jó állateledel webshop

Állati Jó

Tartalom

[Bevezetés 2](#_Toc181646089)

[1. Felhasználói dokumentáció - első szintű címsor 4](#_Toc181646090)

[1.1. Feladata Vásárlók információt kaphatnak cégünkről, rendelést tehetnek, amelyet majd személyesen átvehetnek boltunkban. 4](#_Toc181646091)

[1.2. Futási környezet A weboldal egyaránt optimalizálva van asztali számítógépre, telefonra és táblagépre is. Internet böngészőből lehet elérni a weboldalt. 4](#_Toc181646092)

[2. Fejlesztői dokumentáció – első szintű címsor 4](#_Toc181646093)

[2.1. Felhasznált technológiák 4](#_Toc181646094)

[2.1.1. VSC 4](#_Toc181646095)

[2.1.2. HTML 4](#_Toc181646096)

[2.1.3. CSS 4](#_Toc181646097)

[2.2. A programozás folyamata 4](#_Toc181646098)

[2.2.1. tervezés folyamata 4](#_Toc181646099)

[2.2.2. Főoldal kódolása 5](#_Toc181646100)

[2.2.3. Rendelés oldal kódolása 8](#_Toc181646101)

[2.2.4. Fizetés oldal kódolása 10](#_Toc181646102)

[2. Felmerülő akadályok 11](#_Toc181646103)

[Összefoglalás 11](#_Toc181646104)

[3. Források: 12](#_Toc181646105)

# Bevezetés

Egyik nap azon gondolkodtunk, hogy kéne csinálnunk egy webshopot, ami segíti a családi vállalkozásunkat, ami egy kis állat bolt. Ekkor jutott eszünkbe, hogy készítsünk egy webshopot, ami fellendíti a kisboltunknak a bevételét, és így mi is tudunk fejlődni a programozásban.   
A weboldal címének a kitalálásával nem volt gondunk, hisz már a boltunk neve az adott volt.   
A feladat megosztás már az első pillanatban megtörtént. Én megterveztem a weboldalt, Dani pedig megvalósította a weboldalt, amiben természetesen én is segítettem.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum | Busai Dániel | Hornyák Ákos |
| 2024.10.02 | Weboldal tervezetének átbeszélése.  Regisztrálás a Figma oldalra, és Ákos meghívása | Weboldal tervezetének átbeszélése.  Figam meghívó elfogadása, kezdetleges látványterv elkészítése. |
| 2024.10.04 | Html és CSS kód írása. A weboldal főoldal elrendezése. Képek továbbítása Ákos felé. | A munkafolyamat dokumentálása, az oldal szövegének az írása, és kép készítés. Rendelés oldal alapjainak elkészítése bootstrap segítségével. |
| 2024.10.08 | Dokumentáció készítése | Rendelés oldal elkészítése |
| 2024.10.11 | Főoldal footerének megcsinálása |  |
| 2024.10.18 | Dokumentáció, konzultálás a designról Ákossal | Rendelés oldal feltöltése termékekkel, miközben Danival konzultátam a designról |
| 2024.10.22 | Rendezés oldal html és css finomítása. | További termékek készítése |
| 2024.10.24 | Kosár működésének megtervezése és leprogramozása. | Új termékek felvitele az oldalra |
| 2024.10.29 | Kosár kódjának véglegesítése. Hibák javítása. | CSS és HTML utolsó simításai. |

# Felhasználói dokumentáció - első szintű címsor

## Feladata Vásárlók információt kaphatnak cégünkről, rendelést tehetnek, amelyet majd személyesen átvehetnek boltunkban.

## Futási környezet A weboldal egyaránt optimalizálva van asztali számítógépre, telefonra és táblagépre is. Internet böngészőből lehet elérni a weboldalt.

# Fejlesztői dokumentáció – első szintű címsor

## Felhasznált technológiák

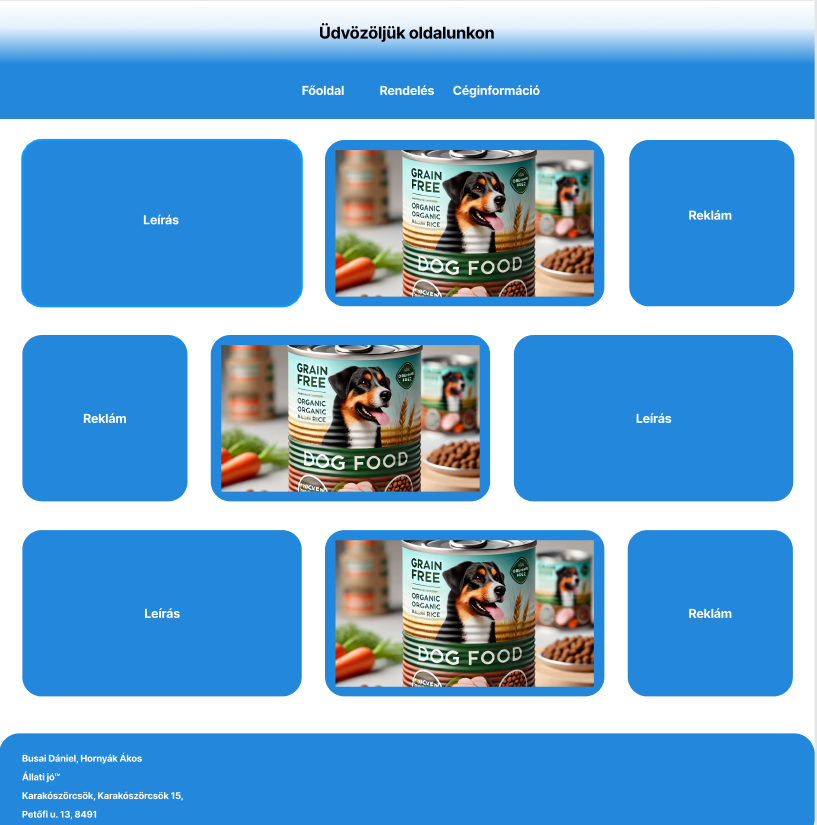
### VSC

### HTML

### CSS

## A programozás folyamata

### tervezés folyamata



1 Főoldal tervezete

A főoldal tervezete alapján készítettük el a többi weblapot is. Törekedtünk az egységes kinézetre. Ez főként asztali nézetre megfelelő. Táblagépen nézve az oldalon a 3 oszlopos elrendezés helyett, csak 2 oldal, amíg telefonról nézve csak 1 oszlopban jelennek meg az információk.

### Főoldal kódolása

Index.html fájlban található meg a főoldal forráskódja.

        <div class="board">

            <h1>Üdvözlünk az Állati Finomságok Világában!</h1>

        </div>

        <nav>

            <a href="index.html">Főoldal</a>

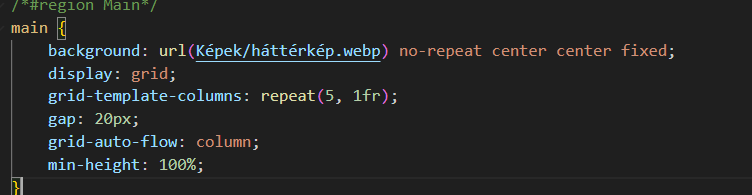
            <a href="rendeles.html">Rendelés</a>

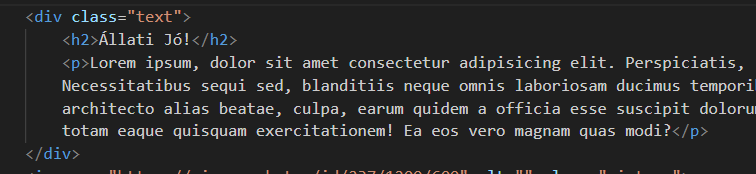
        </nav>

A weboldal elején egy üdvözlő felirat található, amely stílusát a „board” osztályon keresztül kapja meg. Ezután a navbar szerkezete látható. A navbaron keresztül a „főoldal” és a „rendelés” oldal elérhető.

A fejléc rész stílus kódja: 

Ezután az oldalunk főrésze következett, ahol a lényeges információt tettük elérhetővé.

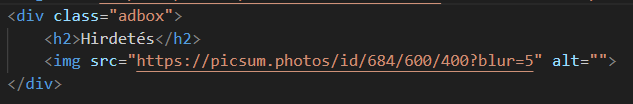
Az elrendezést griddel oldottuk meg. A tartalmat 3 oszlopban jelenítettük meg, de az elrendezés miatt 5 oszlopra kellett osztanunk a grindünket. 

3 elemből épül fel az oldal tartalma:

Egy „text” osztállyal rendelkező div, amely egy h2 és egy p taget tartalmaz magában. Ez felelt a szövegek megjelenítéséért az oldalon.

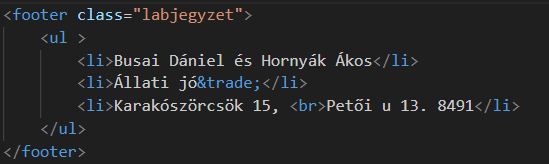


img tagekkel különböző állatokat jelenítettünk meg a főoldalon.



Végül „adbox” osztállyal ellátott divek, amelyek egy h2 fejléc és egy img tagből álltak szolgáltak a hírdetések megjelenítésére.

Az elrendezés miatt szükség volt még egy left és egy right classre is, amelyek az elemek elhelyezését könnyítették meg a gridben.



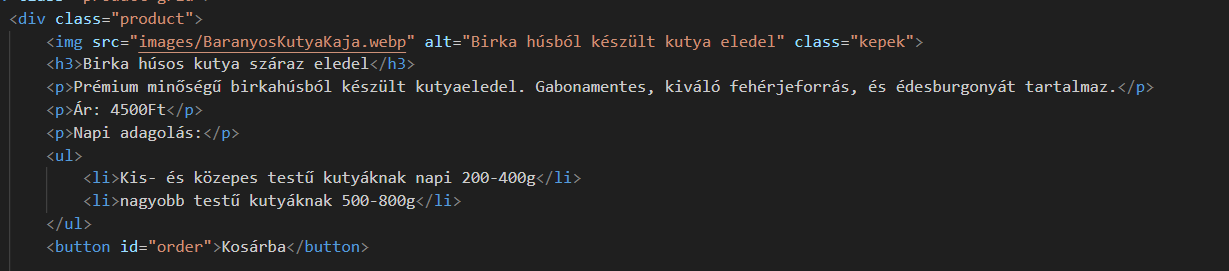
Végül az oldal aljára került egy footer „labjegyzet” classal, amelyben a céggel kapcsolatos információk találhatóak.

### Rendelés oldal kódolása

A rendelés oldal elején megtartottuk a főoldalról a köszöntő és navbár részünket a konzisztencia jegyében.

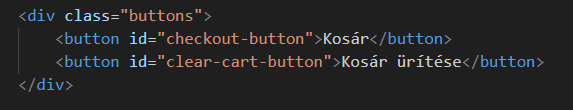
Az összes terméket egy gridben rendeztük el, ami szinté 3 oszlopos, viszont itt egy egyszerű 3 oszlopos dizájnt választottunk.

A termékeket kártyákkal jelenítettük meg az oldalon.



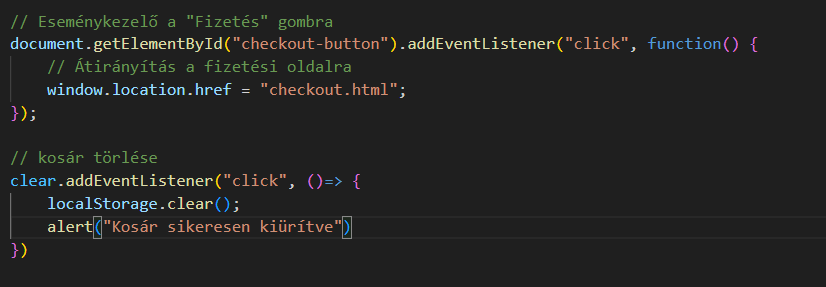
Először egy kép ábrázolja nekünk a terméket, ami alatt egy h3-as tagben ábrázoljuk a termék nevét. Egy A következő 3 p tagben pedig a leírását, árát és a napi adagolást láthatjuk. Az adagolás leírásához pedig egy unordered list taget használunk. végül egy gomb az alján, amivel a kosárba helyezhetjük a termékünket.

Egy querrySelectorAll alapján lekérjük az összes oreder id-val rendelkező gombot, majd mindegyikhez kötünk egy eventlistenert, amely kattintásra aktiválódik. Kattintás esetén 4 változót hozunk létre, amelyekben letároljuk a megnyomott gombhoz legközelebb lévő nevet, árat és képet. Ezután megnézzük, hogy a kosarunkban szerepel-e már a termék. Amennyiben igen a kosárban lévő termék mennyiségét növeljük 1-el. Ha nem akkor hozzátesszük a cart tömbünkbe, amelyet majd a localstorageban tárolunk el.

Az oldal alján megtalálható 2 gomb egy „buttons” osztályú divben.

Ezek saját id-val rendelkeznek.

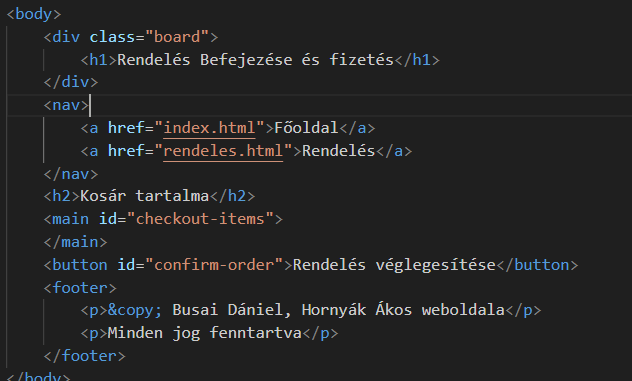
A main.js fájlunkban erre a két gombra egy-egy függvény van kötve



Az első gombhoz egy átirányítás van kötve, amely átviszi a vásárlót a fizetés oldalra

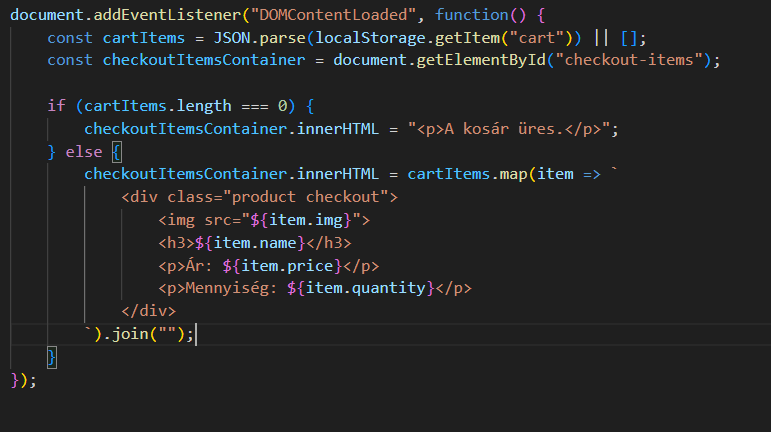
A második gomb pedig meghívja a localstorage clear() metódusát, ami törli a kosarunk tartalmát.

### Fizetés oldal kódolása



Az oldal eleje szintén a megszokott dizájn kapta.

A main részbe kerülnek bele a kosárban szereplő tárgyaink. Ezek is 3 oszlopos elrendezésben, grid segítségével.



A documentumunk betöltésekor lefuttatunk egy függvényt, amely a kosár tartalmát elementi a cartItems nevű listánkba, amennyiben üres a local storage akkor létrehoz egy újat. Amennyiben a kosár üres az oldalon kiíratjuk, hogy „A kosár üres”. Amennyiben vannak benne elemek a checkoutItemsContainer-ben megjelenítetjük a kosarunk tartalma alapján létrehozott kártyák listáját.

# Felmerülő akadályok

GitHubbal folyamatosan fellépő hibák!!!!

# Összefoglalás

Elért eredmények, tovább fejlesztési lehetőségek

közös munka értékelése

NAGYON JÓ VOLT!!!!!

# Források:

abc betűrendben: Szerző, cím, megjelenés dátuma, ha van, link (excelben érdemes gyűjteni és sorba rendezni)

képek forrása külön